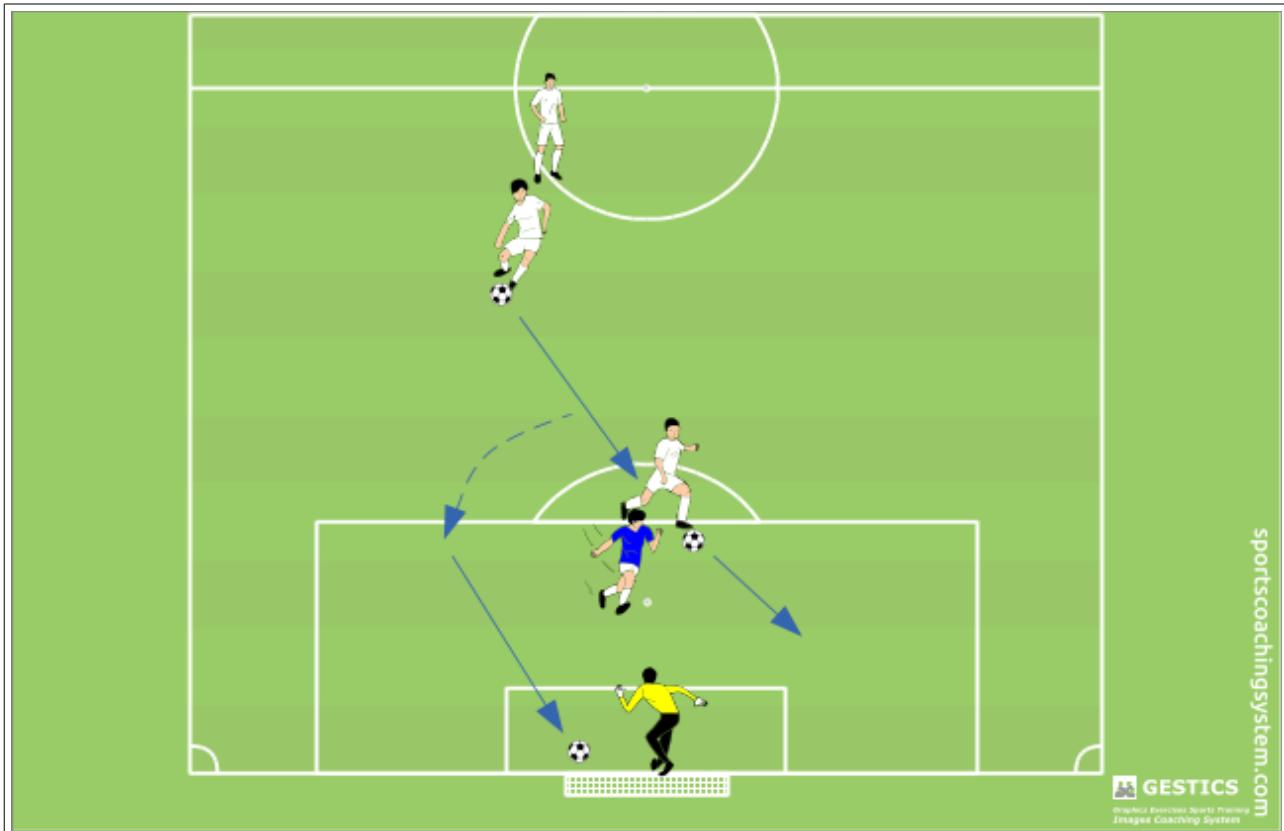


Calcio: tre contro tre con passaggi in profondità



N° 1055 - GRAFICA REALIZZATA CON IL SOFTWARE [GESTICS SPORTS](#) - CALCIO - [HTTP://WWW.SPORTSCOACHINGSYSTEM.COM](http://WWW.SPORTSCOACHINGSYSTEM.COM)

PARTENZA: da schema descritto

SQUADRE: 2 squadre, 3 giocatori per squadra

CAMPIONE: è quello delineato dalla disposizione del materiale

SCOPO DEL GIOCO: eseguire al meglio il fondamentale di gioco interessato ed andare in goal

DESCRIZIONE: Si gioca sempre tre contro tre. Un attaccante deve sempre cercare di essere davanti al giocatore in possesso di palla, in modo da creare l'occasione per un passaggio in profondità. L'uomo con la palla può quindi passarla o sfruttare lo spazio libero per avanzare indisturbato. Dopo la segnatura, uno degli attaccanti rientra di corsa in porta e tocca alla squadra B a partire in attacco contro la A con due suoi giocatori. Quale delle due squadre segna di più?

VITTORIA: vincono i giocatori che sommano il maggior punteggio

PUNTEGGIO: 1 punto per ogni componente che raggiunge lo scopo del gioco

CONSIGLI: I temi di questo schema sono: dribbling, creazione di spazio e passaggio (2 contro 1).

MATERIALE: Un pallone per 6 giocatori. Quattro bandierine d'angolo, coni o altri elementi di delimitazione. Maglie o pettorine rosse e azzurre

SCHEDA TECNICA DI GIOCO - Esercizio N° 1055

TIPO DI GIOCO: esercitazioni (*Esercizi di preparazione allo sport*)

PROPEDEUTICITÀ: 1) preparazione al calcio: *dribbling*

SCHEMI DINAMICI: 1) *calciare*

CAPACITÀ COORDINATIVE: 1) capacità di accoppiamento e di combinazione motoria; 2) capacità di differenziazione spazio-temporale e dinamica; 3) capacità di anticipazione motoria

CAPACITÀ CONDIZIONALI: 1) destrezza

CICLO (ETÀ): 1) terzo ciclo (11 - 14 anni); 2) secondo ciclo 7 - 11 anni

DURATA: media (Da 5 a 15 minuti) **GIUDIZIO:** ottimo